SEGA®

PACHINKO™

パチンコ

ゲームの遊び方

1人用

中央のデジタル・スロットを決まった数字に組み合わせて、まずはゲートを開かせることが大切。次にラッキーゲートの中央に玉を射ち込めば、持ち玉大量獲得のチャンス。打ち止め気分を満喫できるホーム・パチンコゲームです。

パチンコ

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。

2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を〝ON〟にして下さい。電源を〝ON〟にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。

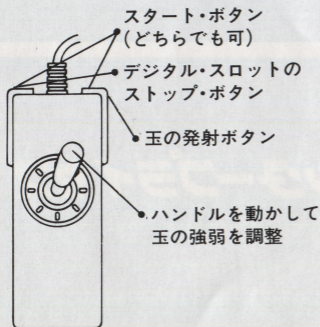
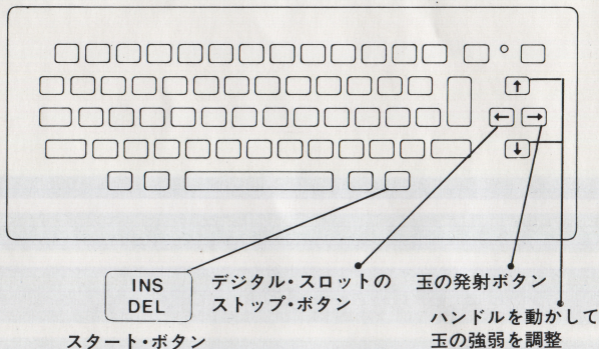
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。

4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、〝JOY 1〟の端子へコネクターを差し込んで下さい。

5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。

6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を〝OFF〟にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

SEGA

キーボード(SC−3000)で遊ぶ場合

ジョイスティックで遊ぶ場合

PACHINKO™

遊び方

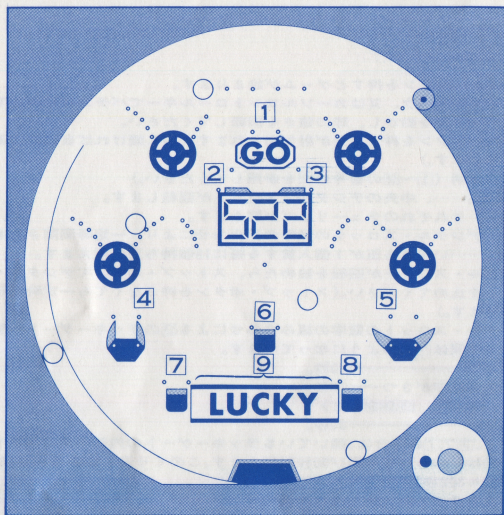
⊙スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
⊙ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーでパチンコ台の右下にあるハンドルを動かし、球の強さを調節してください。
⊙玉の発射ボタンを押せば玉が射ち出されます。(押し続ければ自動的に連続発射できます。)
⊙入賞口説明（[1]〜[9]の番号は図を参照してください。）
[1][2][3][6]……、中央のデジタル・スロットが回転します。
[4][5]……それぞれのチューリップが開きます。
[9]……デジタル・スロットの数字の組合わせにより、一定時間開きます。
[1]〜[9]……いずれも玉が1個入賞する毎に13個持ち玉が増えます。
⊙デジタル・スロットが回転を始めたら、ストップ・ボタンでデジタル・スロットを止めてください。(ストップ・ボタンを押さなくても一定時間後に止まります。)
⊙デジタル・スロットの数字の組み合わせによる[9]のラッキーゲートが開いている時間は、次のようになっています。
7が2つ――――――――10秒。
7以外の数字が3つ――10秒。
（例、[4][4][4]、[9][9][9]など）
777――――――――30秒。
ただし、[7][7][7]の場合は、開いているラッキーゲートの内部中央に入賞すれば、30秒が終わっても再び30秒間開きます。このくり返しは最高10回(30秒×10回＝300秒)です。
⊙ゲームスタート時の持ち玉は50個です。
⊙持ち玉がなくなるか、3000個をこえればゲーム終了(打ち止め)です。
⊙TIMEはゲームスタートからのプレイ時間です。

スコアボード

⊙BEST TIME＝打ち止めまでの最短時間。
⊙TIME＝あなたのプレイ時間。
⊙BALLS＝あなたの持ち玉数。

――持ち玉が3000個をこえる(打ち止め)までの時間であなたの腕を判定――

〈時間〉　〈判定〉
10分未満………信じられない!!パチンコの天才。
10〜20分未満…うまい、パチプロの資格充分。
20〜30分未満…パチプロ予備軍まちがいなし。
30〜40分未満…かなりの腕前だ。
40〜50分未満…平均的、あとは訓練あるのみ。
50〜60分未満…う〜ん、まだまだ修業が足りない。
1時間以上……ねばりだけがとりえだったね。
持ち玉がなくなった人…た〜〜こ!!

〈入賞口説明図〉

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1－2－12

〒144　電話　03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで